**AIP ZADATCI - pokazivači, funkcije, strukture i datoteke**

**POKAZIVAČI I FUNKCIJE**

1. Upisati riječ i nakon toga traženo slovo. U funkciji ispitati metodom sekvencijalnog pretraživanja da li se traženo slovo pojavljuje u riječi
2. Upisati rečenicu i nakon toga traženo slovo. U funkciji ispitati metodom sekvencijalnog pretraživanja da li se traženo slovo pojavljuje u predzadnjoj riječi.
3. Upisati 5 troznamenkastih cijelih brojeva u niz i u funkciji izračunati aritmetičku sredinu neparnih brojeva.
4. Upisati 5 realnih brojeva u niz i u funkciji sortirati brojeve po decimalnim dijelovima od najmanjeg do najvećeg decimalnog dijela.
5. Upisati 5 realnih brojeva u niz i u funkcji sortirati brojeve po decimalnim dijelovima metodom razmjeneod najmanjeg do najvećegdecimalnog dijela.
6. Upisati rečenicui nakon toga traženo slovo. U funkciji ispitati metodom sekvencijalnog pretraživanja da li se traženo slovo pojavljuje u predzadnjoj riječi.
7. Učitati n cijelih brojeva u polje. Ispisati njihov zbroj. Koliko je među učitanim brojevima
8. Učitati 4 broja u polje. Ispisati njihov umnožak i njihovu aritmetičku sredinu!
9. Učitati n decimalnih brojeva u polje. Da li je učitano više brojeva čiji je cijeli dio paran ili brojeva čiji je cijeli dio neparan? Koliko je brojeva čiji je decimalni dio >0.5?
10. Učitati rečenicu. Ispisati koliko se puta pojavilo slovo a (A) u rečenici.
11. Učitati rečenicu. Ispisati 1. riječ iz rečenice.
12. Upisati vrijednost dviju varijabli i zbrojiti ih. Ispisati vrijednost varijabli i njihovog zbroja te vrijednosti adresa svih upotrijebljenih varijabli.
13. Upisati 8 brojeva. Ispisati koliko je upisano parnih brojeva djeljivih sa 5, a koliko neparnih brojeva djeljivih sa 3.
14. Upisivati brojeve dok se ne učita 0. Koliko je upisano brojeva čija je vrijednost između 10 i 20. Ispisati najmanji upisani broj.
15. Upisati jedan znak. Ako je upisano slovo 'j', 'd', 't', 'č' ili 'p', tada numeričkoj varijabli a dodijeliti vrijednost broja čiji opis počinje upisanim slovom. Ispisati taj broj slovima. Ispisati i vrijednost varijable a. Ako je upisano neko drugo slovo, samo ga ispisati.
16. Upisati vrijednosti za tri varijable, x, y i z te im zamijeniti vrijednosti: varijabli x dodijeliti vrijednost varijable y, varijabli y dodijeliti vrijednost varijable z, te varijabli z dodijeliti vrijednost varijable x.
17. Upisati prirodan broj i ispitati da li je prim.
18. Upisati dva prirodna broja i ispisati njihov najveći zajednički djelitelj.
19. Upisati dva prirodna broja i ispisati njihov najmanji zajednički višekratnik.

**STRUKTURE**

1. Učitati u niz strukturnog tipa koordinate x i y za 5 točaka i ispisati **koordinate** točke **najudaljenije** od ishodišta.

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

#include<math.h>

struct k{

int x;

int y;

float udalj;

};

int main(){

FILE \*fp;

struct k toc[5],max;

int i, n=5;

fp=fopen("zad1.txt","w");

if(fp==NULL){

printf("\n Greska!");

exit(1);

}

for(i=0;i<n;i++){

printf("\n Upisi koordinatu tocke %d: ",i+1);

scanf("%d %d",&toc[i].x,&toc[i].y);

fwrite(&toc,sizeof(struct k),1,fp);

}

fclose(fp);

fp=fopen("zad1.txt","r");

if(fp==NULL){

printf("\n Greska!");

exit(1);

}

for(i=0;i<n;i++){

fread(&toc,sizeof(struct k),1,fp);

toc[i].udalj=(float)sqrt((float)toc[i].x\*toc[i].x+toc[i].y+toc[i].y);

}

max=toc[0];

for(i=1;i<n;i++){

fread(&toc,sizeof(struct k),1,fp);

if(toc[i].udalj>max.udalj){

max=toc[i];

}

}

fclose(fp);

printf("\n Najudaljenije tocka je: T(%d,%d) na udaljenosti %.2f",max.x,max.y,max.udalj);

return 0;

}

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

#include<math.h>

struct k{

int x;

int y;

float udalj;

};

int main(){

FILE \*fp;

struct k toc,max;

int i, n=5, naj;

fp=fopen("zad1.txt","w");

if(fp==NULL){

printf("\n Greska!");

exit(1);

}

for(i=0;i<n;i++){

printf("\n Upisi koordinatu tocke %d: ",i+1);

scanf("%d %d",&toc.x,&toc.y);

fwrite(&toc,sizeof(struct k),1,fp);

}

fclose(fp);

fp=fopen("zad1.txt","r");

if(fp==NULL){

printf("\n Greska!");

exit(1);

}

for(i=0;i<n;i++){

fread(&toc,sizeof(struct k),1,fp);

toc.udalj=sqrt((float)(toc.x)\*(toc.x)+(toc.y)\*(toc.y));

}

fclose(fp);

fp=fopen("zad1.txt","r");

for(i=0;i<1;i++){

fread(&toc,sizeof(struct k),1,fp);

max=toc;

naj=toc.udalj;

}

fclose(fp);

fp=fopen("zad1.txt","r");

for(i=0;i<n;i++){

fread(&toc,sizeof(struct k),1,fp);

if(toc.udalj>naj){

max=toc;

}

}

printf("\n Najudaljenije tocka je: T(%d,%d) na udaljenosti %.2f",max.x,max.y,max.udalj);

fclose(fp);

return 0;

}

1. Učitati u niz struktura nazive i cijene za 5 proizvoda i u funkciji ispisati podatke o proizvodima koji su skuplji od prosječne cijene svih proizvoda.

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

struct p{

char naz[15];

float cij;

};

int main(){

FILE \*fp;

struct p pro[5];

float zbr=0, art;

int i, n=5;

fp=fopen("zad2.txt","w");

if(fp==NULL){

printf("\n Greska!");

exit(1);

}

for(i=0;i<n;i++){

printf("\n Upisi za %d proizvod naziv i cijenu: ",i+1);

scanf(" %s %f",pro[i].naz,&pro[i].cij);

fwrite(&pro,sizeof(struct p),1,fp);

}

fclose(fp);

fp=fopen("zad2.txt","r");

if(fp==NULL){

printf("\n Greska!");

exit(1);

}

for(i=0;i<n;i++){

fread(&pro,sizeof(struct p),1,fp);

zbr=zbr+pro[i].cij;

}

printf("\n Proizvodi s cijenom visom od pros: ");

art=zbr/n;

for(i=0;i<n;i++){

fread(&pro,sizeof(struct p),1,fp);

if(pro[i].cij>art){

printf("\n -%s (%.2f)",pro[i].naz,pro[i].cij);

}

}

fclose(fp);

return 0;

}

1. Učitati u niz struktura imena i bodove sa natjecanja za 5 učenika i u funkciji sortirati podatke po broju bodova od najvećeg do najmanjeg broja bodova.

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

struct nat{

char sif[10];

int bod;

};

int main(){

FILE \*fp;

struct nat uc, najv;

int i, n=7, naj, zbr=0;

float art;

fp=fopen("zad4.txt","w");

if(fp==NULL){

printf("\n Greska!");

exit(1);

}

for(i=0;i<n;i++){

printf("\n Upisi sifru i bodove za %d ucenika: ",i+1);

scanf(" %s %d",uc.sif,&uc.bod);

fwrite(&uc,sizeof(struct nat),1,fp);

}

fclose(fp);

fp=fopen("zad4.txt","r");

if(fp==NULL){

printf("\n Greska!");

exit(1);

}

for(i=0;i<1;i++){

fread(&uc,sizeof(struct nat),1,fp);

naj=uc.bod;

najv=uc;

}

fclose(fp);

fp=fopen("zad4.txt","r");

for(i=0;i<n;i++){

fread(&uc,sizeof(struct nat),1,fp);

zbr=zbr+uc.bod;

}

fclose(fp);

fp=fopen("zad4.txt","r");

art=(float)zbr/n;

for(i=1;i<n;i++){

fread(&uc,sizeof(struct nat),1,fp);

if(uc.bod>naj){

najv=uc;

}

}

fclose(fp);

fp=fopen("zad4.txt","r");

printf("\n Najveci: %s %d",najv.sif,najv.bod);

printf("\n Veci od pros: ");

for(i=0;i<n;i++){

fread(&uc,sizeof(struct nat),1,fp);

if(uc.bod>art){

printf("\n -%s %d",uc.sif,uc.bod);

}

}

fclose(fp);

return 0;

1. }Učitati šifru i broj bodova za 7 natjecatelja u polje struktura. Ispisati podatke za učenika koji ima najviše bodova te podatke svih učenika čiji je broj bodova veći od prosječnog broja bodova.
2. Napomena: pronalaženje najvećeg broja bodova preko varijable max - prije petlje for učitavamo podatke za 1. natjecatelja tj. onog sa indeksom 0 i onda pišemo:… max = natj[0].bod…
3. Učitati naziv, količinu i godinu proizvodnje za 6 proizvoda nekog skladišta u polje struktura. Ispisati podatke za proizvod kojeg ima najmanje, koliko je proizvoda koji su proizvedeni 2020.g. te ispisati podatke za proizvode čije je prvo slovo naziva 's'.

Napomena: ispitivanje da li je prvo slovo naziva s (S):… if (pro[i].naziv[0] =='s' || pro[i].naziv[0] =='s')…

1. Učitati ime, prezime i broj izostanaka za n učenika jednog razreda u polje struktura. Ispisati podatke o učenicima čije je prvo slovo prezimena 'B', a ime nije dulje od 4 slova. Sortirati polje struktura od najmanjeg do najvećeg broja izostanaka i tako sortirano ispisati.

Napomena: zamjenska varijabla t treba biti strukturna varijabla i kada definiramo polje struktura tada deklariramo i tu varijablu npr. uc[5], t; sve ostalo je isto kao kod sortiranja polja brojeva, znakova…

1. Učitati šifru i broj bodova za 6 natjecatelja u polje struktura. Ispisati rang listu natjecatelja (sortiranje od max do min broja bodova).
2. Učitati ime, prezime, ocjenu i broj izostanaka za n učenika nekog razreda u polje struktura. Ispisati prosječnu ocjenu razreda te imena i prezimena učenika čija je ocjena veća od prosječne ocjene. Sortirati polje od najmanjeg do najvećeg broja izostanaka učenika i ispisati ga nakon sortiranja.
3. Unijeti podatke za 5 učenika (ime, prezime, uspjeh na polugodištu). Ispisati sve učenike koji su prošli s odličnim uspjehom i broj učenika koji nisu prošli razred!
4. Upisati u strukturu ime i prezime učenika i njegovu visinu (za 4 učenika). Ispisati prosječnu visinu te imena i prezimena učenika čija je visina veća od 1.80 m!
5. Unijeti podatke za 5 škola (ime škole, broj učenika, broj razreda). Izračunati prosjek učenika po razredu za svaku školu, spremiti u istu strukturu i zatim to ispisati!
6. Unijeti podatke sa natjecanja za 6 učenika (ime, prezime, broj bodova). Ispisati rang listu!

<

1. Uspisati podatke za 5 učenika (ime, prezime i broj neopravdanih sati). Ako je broj neopravdanih sati < od 7 vladanje je uzorno, ako je broj neopravdanih 7 - 14 vladanje je dobro, a ako je broj neopravdanih > od 14 onda je vladanje loše. Ocjenu vladanja spremiti u strukturu tako da se upisuje samo kratica (u - uzorno, d – dobro, l - loše). Ispisati prezimena učenika koji imaju loše vladanje!
2. Unijeti podatke za 4 kluba (ime kluba, broj postignutih te broj dobivenih golova). Izračunati razliku između postignutih i zabijenih golova te spremiti u istu strukturu. Ispisati imena klubova koji imaju više zabijenih golova od primljenih!
3. Upisati ime i prezime u strukturu. Provjeriti da li su prva slova imena i prezimena velika slova. Ako jesu onda ispisati ime i prezime, a ako nisu onda ispisati poruku! Prilikom provjere if () ima uvjet npr. (pod.prezime[0] >= 'A' && pod.prezime[0] <= 'Z' && pod.ime[0] >= 'A' && pod.ime[0] <='Z' )!
4. Upisati dvije riječi u strukturu. Ispisati te riječi tako da se ispisuje svako drugo slovo u riječi ( DOSTA  DSA ). Da bi se znalo koliko riječ ima slova koristiti funkciju strlen!
5. U polje struktura unijeti podatke za 5 učenika (ime, prezime, broj bodova). Silazno sortirati podatke po broju bodova (od najvećeg do najmanjeg) i ispisati tako sortirano polje struktura. Napomena: zamjenska varijabla t treba biti strukturna varijabla i kada definiramo polje struktura tada deklariramo i tu varijablu npr. uc[5], t; sve ostalo je isto kao kod sortiranja polja brojeva, znakova…
6. Učitati u polje struktura ime, prezime i broj bodova za 7 učenika. Ispisati iz polja podatke o učenicima čiji je broj bodova >20. Koliko je učenika sa brojem bodova <10?
7. Učitati u polje struktura naziv, količinu i cijenu za n proizvoda. Ispisati nazive proizvoda kojih na skladištu nema. Kolika je prosječna cijena proizvoda na skladištu?
8. Učitati ocjene i prezimena 3 učenika te ispisati prezime i ocjenu učenika s najvećom ocjenom
9. Učitati 3 prozivoda i njihove cijene i ispisati proizvode i njihove cijene koje su veće od prosjeka svih proizvoda
10. Učitati x i y točke te ispisati koje su točke najudaljenije od ishodišta
11. Učitati prezimena i tezine 3 ucenika. Nakon toga upisati jednu tezinu i ispisati sve učenike koju su teži od naknadno upisane težine.
12. Učitati prezimena i bodove sa natjecanja za tri učenika. Ispisati podatke o učenicima poredane po prezimenima od A do Z#in

**DATOTEKE**

1. Upisati u datoteku ime, prezime i uspjeh za 5 učenika. Pročitati podatke iz datoteke i ispisati podatke o učenicima čiji je uspjeh bolji od prosječnoga.

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

struct Ucenik{

char ime[15];

char prez[15];

float usp;

};

int main(){

struct Ucenik uc;

FILE \*fp;

float arsr,zbr=0;

int i;

fp=fopen("zad1.txt","w");

if(fp==NULL){

printf("\nGreska.");

exit(1);

}

for(i=0;i<5;i++){

printf("\nUpisi ime, prezime i uspjeh za %d. ucenika: ",i+1);

scanf("%s %s %f",uc.ime,uc.prez,&uc.usp);

fwrite(&uc,sizeof(struct Ucenik),1,fp);

}

fclose(fp);

fp=fopen("zad1.txt","r");

if(fp==NULL){

printf("\nGreska.");

exit(1);

}

for(i=0;i<5;i++){

fread(&uc,sizeof(struct Ucenik),1,fp);

zbr=zbr+uc.usp;

}

arsr=zbr/5;

fclose(fp);

fp=fopen("zad1.txt","r");

if(fp==NULL){

printf("\nGreska.");

exit(1);

}

printf("\nPodaci o ucenicima koji su prosli s uspjehom bolji od prosjecnog: ");

for(i=0;i<5;i++){

fread(&uc,sizeof(struct Ucenik),1,fp);

if(uc.usp>arsr){

printf("%s %s %.2f",uc.ime,uc.prez,uc.usp);

}}

fclose(fp);

return 0;

}

1. Učitati 5 riječi i upisati ih u datoteku. Pročitati riječi iz datoteke i ispisati riječi koje počinju slovom 'P' ili 'p'.

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

int main(){

FILE \*fp;

char rij[20];

int i, n=5;

fp=fopen("zad\_d2.txt","w");

if(fp==NULL){

printf("\n Greska!");

exit(1);

}

for(i=0;i<n;i++){

printf("\n Upisi %d rijec: ");

scanf(" %s",rij);

fprintf(fp,"\n %s",rij);

}

fclose(fp);

fp=fopen("zad\_d2.txt","r");

printf("\n Rijeci: ");

for(i=0;i<n;i++){

fscanf(fp, "%s",rij);

if(rij[0]=='p' || rij[0]=='P'){

printf("\n - %s",rij);

}

}

fclose(fp);

return 0;

}

1. Učitati imena, prezimena i brojeve telefona za 5 osoba i upisati ih u datoteku. Učitati još jedno prezime, pročitati podatke iz datoteke i ispitati da li su u datoteku upisani podaci o osobi sa naknadno učitanim prezimenom.

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

#include<string.h>

struct osoba{

char ime[15];

char prez[15];

int br;

};

int main(){

struct osoba os;

FILE \*fp;

char prez2[15];

int i, n=5, ima=0;

fp=fopen("zad\_d3.txt","w");

if(fp==NULL){

printf("\n Geska");

exit(1);

}

for(i=0;i<n;i++){

printf("\n Upisi ime, prezime i broj za %d osobu: ",i+1);

scanf(" %s %s %d",os.ime,os.prez,&os.br);

fwrite(&os,sizeof(struct osoba),1,fp);

}

fclose(fp);

printf("\n Upisi dodatno prezime: ");

scanf("%s",prez2);

fp=fopen("zad\_d3.txt","r");

if(fp==NULL){

printf("\nGreska.");

exit(1);

}

for(i=0;i<15;i++){

fread(&os,sizeof(struct osoba),1,fp);

if(strcmp(os.prez,prez2)==0){

ima=1;

break;

}

}

if(ima==1){

printf("\n Postoji");

}else if(ima==0){

printf("\n Ne postoji");

}

fclose(fp);

return 0;

}

1. Učitati x i y koordinate za 5 točaka i upisati ih u datoteku. Pročitati podatke iz datoteke i za svaku točku izračunati udaljenost od ishodišta i ispisati u kojem se kvadrantu točka nalazi.

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

#include<math.h>

struct koor{

int x;

int y;

float udalj;

};

int main(){

FILE \*fp;

struct koor toc;

int i, n=5;

fp=fopen("zad\_d4.txt","w");

if(fp==NULL){

printf("\n Greska!");

exit(1);

}

for(i=0;i<n;i++){

printf("\n Upisi koordinate: ");

scanf("%d %d",&toc.x,&toc.y);

fwrite(&toc,sizeof(struct koor),1,fp);

}

fclose(fp);

fp=fopen("zad\_d4.txt","r");

if(fp==NULL){

printf("\n Greska!");

exit(1);

}

printf("\n Udaljenosti:");

for(i=0;i<n;i++){

fread(&toc,sizeof(struct koor),1,fp);

toc.udalj=(float)sqrt((float)toc.x\*toc.x+toc.y\*toc.y);

printf("\n - T(%d,%d): %.2f",toc.x,toc.x,toc.udalj);

}

fclose(fp);

return 0;

}

1. Upisati u datoteku ime, prezime i ocjenu za učenike jednog razreda. Pročitati podatke iz datoteke te ispisati koliko je učenika prošlo sa određenom ocjenom i ispisati podatke o učenicima sa ocjenama višima od prosječne ocjene razreda.

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

struct raz{

char ime[15];

char prez[15];

int ocj;

};

int main(){

FILE \*fp;

struct raz uc;

int i, n, ocj2, zbr=0, prosli=0;

float art;

printf("\n Upisi broj ucenika: ");

scanf("%d",&n);

fp=fopen("zad\_d5.txt","w");

if(fp==NULL){

printf("\n Greska!");

exit(1);

}

for(i=0;i<n;i++){

printf("\n Upisi ime, prez i ocj za %d ucenika:",i+1);

scanf("%s %s %d",uc.ime,uc.prez,&uc.ocj);

fwrite(&uc, sizeof(struct raz),1,fp);

}

fclose(fp);

printf("\n Upisi dod ocjenu: ");

scanf("%d",&ocj2);

fp=fopen("zad\_d5.txt","r");

if(fp==NULL){

printf("\n Greska!");

exit(1);

}

for(i=0;i<n;i++){

fread(&uc, sizeof(struct raz),1,fp);

if(uc.ocj==ocj2){

prosli=prosli+1;

}

zbr=zbr+uc.ocj;

}

printf("\n Broj ucenika s ocjenom %d: %d",ocj2,prosli);

fclose(fp);

art=(float)zbr/n;

fp=fopen("zad\_d5.txt","r");

printf("\n Ucenici s ocjenom vecom od pros: ");

for(i=0;i<n;i++){

fread(&uc, sizeof(struct raz),1,fp);

if(uc.ocj>art){

printf("\n -%s %s %d",uc.ime,uc.prez,uc.ocj);

}

}

fclose(fp);

return 0;

}

1. Učitati 5 brojeva i upisati ih u datoteku. Pročitati brojeve iz datoteke te ispisati njihov zbroj, riješi koristeći polje za upis brojeva.

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

int main(){

FILE \*fp;

int br[5],i,zbr=0;

fp=fopen("zad\_d6.txt","w");

if(fp==NULL){

printf("\n Geska!");

exit(1);

}

for(i=0;i<5;i++){

printf("\n Upisi %d broj: ",i+1);

scanf("%d",&br[i]);

fprintf(fp,"\n%d",br[i]);

}

fclose(fp);

fp=fopen("zad\_d6.txt","r");

if(fp==NULL){

printf("\n Geska!");

exit(1);

}

for(i=0;i<5;i++){

fscanf(fp,"%d",&br[i]);

zbr=zbr+br[i];

}

fclose(fp);

printf("\n Zbroj je %d",zbr);

return 0;

}

1. Upisati u datoteku šifru (char) i broj bodova za 6 natjecatelja. Pročitati podatke iz datoteke te ispisati podatke za sve natjecatelje čiji je broj bodova >20.
2. Upisati u datoteku ime, prezime i visinu za 5 učenika. Pročitati podatke iz datoteke te ispisati ime i prezime učenika sa visinom većom od prosjeka.

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

struct raz{

char ime[15];

char prez[15];

int h;

};

int main(){

FILE \*fp;

struct raz uc;

int i, n=5, zbr=0;

float art;

fp=fopen("zad\_d8.txt","w");

if(fp==NULL){

printf("\n Greska");

exit(1);

}

for(i=0;i<n;i++){

printf("\n Upisi:");

scanf("%s %s %d",uc.ime,uc.prez,&uc.h);

fwrite(&uc,sizeof(struct raz),1,fp);

}

fclose(fp);

fp=fopen("zad\_d8.txt","r");

if(fp==NULL){

printf("\n Greska");

exit(1);

}

for(i=0;i<n;i++){

fread(&uc,sizeof(struct raz),1,fp);

zbr=zbr+uc.h;

}

fclose(fp);

art=(float)zbr/n;

fp=fopen("zad\_d8.txt","r");

if(fp==NULL){

printf("\n Greska");

exit(1);

}

printf("\n Ucenici:");

for(i=0;i<n;i++){

fread(&uc,sizeof(struct raz),1,fp);

if(uc.h>art){

printf("\n %s %s %d",uc.ime,uc.prez,uc.h);

}

}

fclose(fp);

return 0;

}

1. Upisati u datoteku izostanke za 4 treća razreda jedne škole. Pročitati podatke iz datoteke te izračunati i ispisati ukupan broj izostanaka, prosječan broj izostanaka te ispisati razrede sa izostancima manjim od prosjeka.

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

#include<string.h>

int main(){

FILE \*fp;

float br,brpoz=0,brneg=0,zbrpoz=0,zbrneg=0,arsrpoz,arsrneg;

fp=fopen("zad\_d10.txt","w");

if(fp==NULL){

printf("\n Greska");

exit(1);

}

printf("\nUpisi cijeli broj: ");

scanf("%f",&br);

fprintf(fp,"\n%f",br);

fclose(fp);

fp=fopen("zad\_d10.txt","r");

if(fp==NULL){

printf("\n Greska");

exit(1);

}

while(br-(int)br==0){

fscanf(fp,"%f",&br);

if(br>=0){

zbrpoz=zbrpoz+br;

brpoz=brpoz+1;

}else{

zbrneg=zbrneg+br;

brneg=brneg+1;

}

printf("\nUpisi sljedeci cijeli broj: ");

scanf("%f",&br);

fprintf(fp,"\n%f",br);

}

fclose(fp);

arsrpoz=zbrpoz/brpoz;

arsrneg=zbrneg/brneg\*(-1);

if(arsrpoz>arsrneg){

printf("\nVeca je aritmeticka sredina pozitivnih brojeva\n");

}else if(arsrpoz<arsrneg){

printf("\nVeca je aritmeticka sredina negativnih brojeva\n");

}else{

printf("\nAritmeticke sredine pozitivnih i negativnih brojeva su jednaki\n");

}

return 0;

}

TEST LABOS

//1. Upisi riječ i ispitaj da li je srednje slovo samnoglasnik.

#include<stdio.h>

#include<string.h>

#include<stdlib.h>

int main(){

FILE \*fp;

char rij[20];

int i, d;

fp=fopen("zad.txt","w");

if(fp==NULL){

printf("\n Greska");

exit(1);

}

printf("\n Upisi rijec: ");

scanf("%s",rij);

fwrite(&rij,sizeof(rij),1,fp);

fclose(fp);

fp=fopen("zad.txt","r");

if(fp==NULL){

printf("\n Greska");

exit(1);

}

fread(&rij,sizeof(rij),1,fp);

d=(strlen(rij))/2+1;

if(rij[d]=='a'|| rij[d]=='e' || rij[d]=='i' || rij[d]=='o' || rij[d]=='u'){

printf("\n Srednje slovo je samnoglasnik");

}else{

printf("\n Srednje slovo nije samnoglasnik");

}

fclose(fp);

return 0;

}

//2. Upisi 2 toske i ispitaj da li je udaljenost od ishodista tocke manja od međusobne udaljenosti tocaka.

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

#include<math.h>

struct toc{

int x;

int y;

};

int main(){

FILE \*fp;

struct toc t[2];

float udalj, ish[2];

int i;

fp=fopen("zad.txt","w");

if(fp==NULL){

printf("\n Greska");

exit(1);

}

for(i=0;i<2;i++){

printf("\n Upisi koordinate: ");

scanf("%d %d",&t[i].x,&t[i].y);

fwrite(&t,sizeof(struct toc),1,fp);

}

fclose(fp);

fp=fopen("zad.txt","r");

if(fp==NULL){

printf("\n Greska");

exit(1);

}

for(i=0;i<2;i++){

fread(&t,sizeof(struct toc),1,fp);

ish[i]=sqrt((float)(t[i].x)\*(t[i].x)+(t[i].y)\*(t[i].y));

}

udalj=sqrt((float)(t[1].x-t[0].x\*t[1].x-t[0].x)\*(t[1].y-t[0].y\*t[1].y-t[0].y));

printf("%.2f %.2f %.2f",udalj,ish[0],ish[1]);

if(ish[0]>udalj){

printf("\n Udaljenost prve tocke je veca od medusobne");

}else{

printf("\n Udaljenost prve tocke je manja od medusobne");

}

if(ish[1]>udalj){

printf("\n Udaljenost druge tocke je veca od medusobne");

}else{

printf("\n Udaljenost druge tocke je manja od medusobne");

}

fclose(fp);

return 0;

}

//3. Upisi prezime i bodove za 5 ucenika, sortiraj po prezimenima od a do z

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

#include<string.h>

struct raz{

char ime[15];

char prez[15];

};

int main(){

FILE \*fp;

struct raz uc[5], t;

int i, j;

fp=fopen("zad.txt","w");

if(fp==NULL){

printf("\n Greska");

exit(1);

}

for(i=0;i<5;i++){

printf("\n Upisi ime i prezime: ");

scanf("%s %s",uc[i].ime,uc[i].prez);

fwrite(&uc,sizeof(struct raz),1,fp);

}

fclose(fp);

fp=fopen("zad.txt","r");

if(fp==NULL){

printf("\n Greska");

exit(1);

}

for(i=0;i<4;i++){

fread(&uc,sizeof(struct raz),1,fp);

for(j=i+1;j<5;j++){

if(uc[i].prez[0]>uc[j].prez[0]){

t=uc[i];

uc[i]=uc[j];

uc[j]=t;

}

}

}

for(i=0;i<5;i++){

fread(&uc,sizeof(struct raz),1,fp);

printf("\n %s %s",uc[i].ime,uc[i].prez);

}

fclose(fp);

return 0;

}